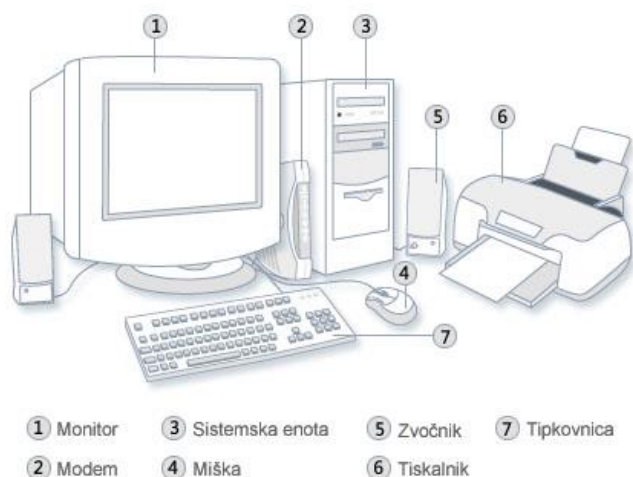


Računalniški krožek

1., 2. razred

Če uporabljate namizni računalnik, najbrž že veste, da nobenega posameznega dela ne imenujemo »računalnik«. Računalnik je v resnici sistem več komponent, ki delujejo skupaj. Fizične dele, ki jih lahko vidite in se jih dotaknete, z eno besedo imenujemo strojna oprema. Programska oprema pa se nanaša na navodila ali programe, ki dajejo ukaze strojni opremi.



<http://windows.microsoft.com/sl-si/windows/computer-parts#1TC=windows-7>

Cilji:

- učenci spoznajo razvoj računalniške opreme,
- spoznajo sestavne dele računalniškega delovnega mesta,
- znajo računalnik vključiti in izbrati ustrezen program za delo (pri tem uporabljajo tipkovnico in miško),
- znajo uporabiti računalnik kot učinkovit pripomoček pri risanju in pisanju,
- znajo shraniti svoje delo,
- se učijo učiti z računalnikom,
- se seznanijo z računalniškimi pastmi.

Mentor računalniškega krožka: Darko Bedjanič