



Organizacija dela

- 1 ura tedensko (letno 35);
- ure so uvrščene v urnik (pred ali po pouku);
- znanje se ne ocenjuje;
- pouk poteka v rač. učilnici (vsak učenec je za svojim računalnikom);
- delo je zastavljeno problemsko.

Učitelj: Srečko Štok



Računalništvo

fakultativni pouk
4., 5., in 6. razred





Fakultativni pouk računalništva

Cilji fakultativnega pouka računalništva

Učenci:

- spoznavajo osnovne pojme računalništva in vlogo ter pomen računalniške - informacijske tehnologije v sodobni družbi;
- spremljajo razvoj računalniške tehnologije;
- pridobivajo temeljna znanja, spretnosti in navade za učinkovito in uspešno uporabo sodobne računalniške tehnologije za zadovoljevanje svojih in družbenih potreb;
- se učijo varne rabe informacijske tehnologije;
- razvijajo komunikacijske zmožnosti;
- razvijajo sposobnosti za učinkovito in estetsko oblikovanje informacij;
- pridobivajo sposobnost samostojnega reševanja problemov.



Pouk računalništva na šoli

Šola ponuja naslednje oblike pouka računalništva:

Interesna dejavnost računalništvo
1.— 3. razred

Neobvezni izbirni predmet računalništvo
4.— 6. razred
(se ocenjuje, računalniško programiranje)

Fakultativni pouk računalništvo
4.— 6. razred
(se ne ocenjuje, rač. opismenjevanje)

Izbirni predmeti
7.— 9. razred

Urejanje besedil
Multimedija
Računalniška omrežja

Vsebine

- Strojna in programska oprema računalnika
- Risanje s pomočjo računalnika
- Priprava na računalniško tekmovanje BOBER
- Varna raba interneta (Safe.si)
- Osnovna opravila v urejevalniku besedila in programu za pripravo predstavitev
- Splet
- Sporazumevanje na spletu (Office 365)
- Spletno učno okolje (moodle)
- Programiranje

V 5. in 6. razredu se vsebine nadgrajujejo in dopolnjujejo.

