

# Računalniški krožek

3. razred

35 ur v šolskem letu

## Aktivnosti

### Učenci:

- znajo računalnik vključiti in izbrati ustrezen program za delo (pri tem uporabljajo tipkovnico in miško)
- znajo uporabiti računalnik kot učinkovit pripomoček pri risanju in pisanju,
- znajo shraniti, poiskati in dopolniti svoje izdelke,
- spoznajo spletna okolja in osnovna pravila, ki tam veljajo,
- uporabljajo svoja AAI gesla na varen način,
- se učijo učiti se z računalnikom,
- seznanijo se z možnostmi uporabe interneta,
- se zavedajo nekaterih nevarnosti na spletu,
- se pripravljajo in sodelujejo na tekmovanju Bober.

Mentor: Srečko Štok

